

**LYCÉE SAINT-DOMINIQUE
MORTEFONTAINE**

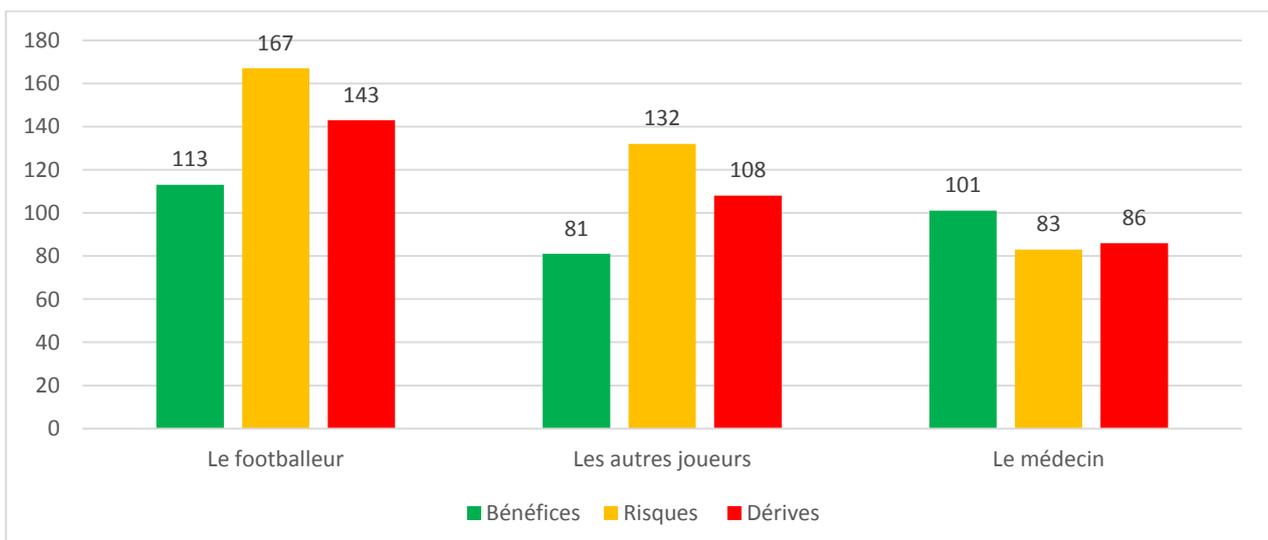
**Thème : Médecine et convenance
Sous thème : L'homme augmenté**

Présents : Dr Alain de Broca et Valérie Avisse.

Lieu	Mortefontaine
Date	Le 19 Avril 2018
Public et nombre	116 lycéens de première + 6 professeurs
Circonstances	Temps de consultation citoyenne spécifiquement dédié aux états généraux
Durée	3 heures (13h30-16h30)
Méthode	BRD – Situation – préconisations
Qui s'est exprimé	Tous par oral ou par le biais de l'application sli.do

Question	Quels bénéfices (avantages), quels risques (peurs, problèmes), quelles dérives peut-on évoquer :
Question posée	Une personne, footballeur américain, qui est déjà tout à fait excellent dans son équipe, vous demande de lui prendre ses cellules souches afin de lui réinjecter après modification et maturation dans ses muscles pour devenir plus fort et plus résistant, sinon il pense que son coach n'acceptera plus de le garder.
Personnages impliqués	Le footballeur – Le coach - La fédération sportive - La société - L'assurance maladie – Le médecin du club – Le biologiste - La famille
Personnages discutés	Le footballeur (P) – Le médecin (M) – Les autres sportifs (E)

Nombre de verbatim	Total	Personnage P	Personnage E	Personnage M
Bénéfices	295	113	81	101
Risques	382	167	132	83
Dérives	337	143	108	86
TOTAL	1014	423	321	270



Préconisations

- **C'est quoi le dopage ?**

- S'injecter, prendre des substances modifiées, pas naturelles pour améliorer ses capacités physiques, être plus performant
- Augmentation des performances physiques et intellectuelles par la prise de produits artificiels ou par modification de l'individu.
- Le dopage est le fait d'augmenter sa capacité physique par moyen médical qui est de manière illégale et ne présente pas d'effort
- Amélioration des performances corporelles ou mentales par prise de substances synthétiques
- Fait d'administrer, d'inciter à l'usage, de faciliter l'utilisation, en vue d'une compétition sportive, de substances ou de procédés de nature à accroître artificiellement les capacités physiques d'une personne ou d'un animal ou à masquer leur emploi en vue d'un contrôle.
- Amélioration physique ou mentale causée par une substance extérieure au corps
- Fait de prendre par voie médicamenteuse ou par une opération une substance qui est améliorée par la science dans le corps.
- Action de consommer des substances augmentant les capacités physiques ou mentales
- Ingestion d'une substance artificielle qui augmente les capacités physiques d'un individu -donner à son corps une substance à laquelle il n'est pas habitué
- Avaler, inhaler ou s'injecter une substance afin de combler ses capacités physiques ou mentales
- Fait d'administrer, d'inciter à l'usage, de faciliter l'utilisation, en vue d'une compétition sportive, de substances ou de procédés de nature à accroître artificiellement les capacités physiques d'une personne ou d'un animal ou à masquer leur emploi en vue d'un contrôle. Action de se doper avec des excitants : Le dopage avant un examen. Action d'augmenter l'activité économique au moyen de stimulants (crédits, détaxation, etc.). Addition d'une quantité minimale d'impuretés à un monocristal pour le transformer en semi-conducteur de type P ou de type N. Source Larousse

- **Maitriser les effets secondaires d'une telle technique**

Peut-on utiliser l'homme pour tenter d'améliorer sa condition ? Est-ce que finalement on en vient tester un nouveau mode sociétal en utilisant la société pour cobaye sans connaître les impacts ? N'a t-on pas un devoir de prudence vis à vis d'une situation dont on ne connaît pas et dont on ne maîtrise pas les risques. Le résultat de la science est-il toujours positif ?

- **Empêcher que cela se généralise ou que l'on oblige un sportif à le faire pour être gardé dans l'équipe**

- **Si l'un le fait, comment ne pas être injuste avec les autres**

Comment éviter les injustices ?

→ Permettre l'injection des cellules souches uniquement aux personnes qui en ont réellement besoin et ainsi légaliser et limiter cette pratique

→ D'être diaboliser /délié de son intérêt premier

→ Satisfait de soi-même et uniforme aux autres

Dopé un jour, dopé pour toujours ? Pas si simple. Alors que le débat sur l'exclusion à vie est relancé avec les nouvelles performances d'anciens tricheurs, les arguments scientifiques peinent à convaincre. Deux études récentes font certes apparaître que la prise de stéroïdes modifie la structure des muscles pour une durée indéfinie qui excéderait les périodes usuelles de suspension pour dopage. Or, une thèse classée confidentielle datant de la RDA semble réfuter la théorie d'une « mémoire musculaire » qui avantagerait encore ces sportifs.

- Justice pour les non dopés :

→ Créer des catégories dans les sports tel que la boxe dans lesquelles les dopés se combattraient entre eux à l'image de ce qui existe déjà avec les poids lourds... Bien sûr il faudrait les recenser

- **Comment garder les valeurs sportives si on admettait cette possibilité ?**

→ En régulant les doses et seulement pendant les entraînements afin de comparer ses performances avec et sans ingestion du produit.

→ Par respect pour les autres joueurs qui se sont également entraînés le joueur ayant consommé le produit ne participera pas à la compétition ou à l'épreuve le temps d'avoir éliminé le produit

→ Contrôle antidopage renforcé

→ Sanctions pour les dopés (disqualification)

→ Interdiction de participer à certains championnats ou matches

Comment garder les valeurs sportives si l'on se dope ? Les valeurs sportives, pour nous, sont de donner le meilleur de soi-même, d'avoir un esprit d'équipe et de trouver du plaisir dans ce que l'on fait. A cause du dopage on ne cherche plus le dépassement de soi puisque la science le fait à notre place. De plus la jalousie, les différences de niveau et l'entraînement qui n'est plus rendu obligatoire peuvent mettre un terme à l'esprit d'équipe. Avec le dopage on n'a plus le plaisir de s'entraîner mais plutôt le plaisir de devenir le plus fort.

- **Comment empêcher tout marché clandestin ?**

Il est difficile de réguler le dopage vu que les grandes équipes sportives financent des laboratoires pour trouver de nouvelles méthodes et substances nous décelables pour le moment mais seulement des années plus tard, puis les limites entre un produit dopant et non dopant est dur à déterminer

- **Pour que l'humain ne soit pas cobaye et reste humain, comment canaliser les expérimentations ?**

Expériences sur des animaux avant de mettre le produit sur le marché ? ... Pas vraiment de solution. Nous pensons qu'on ne peut pas canaliser sans interdire.

→ Définir la limite du dopage, définir quels produits sont considérés comme dopant

→ Interdire aux médecins d'utiliser des produits non commercialisés, validés

→ Restreindre le nombre de médecins qui ont droit de procéder à de telles opérations, les suivre psychologiquement pour éviter toute dérive, les surveiller et veiller à ce que le serment d'Hippocrate soit respecté

→ Informer avec honnêteté les sportifs des risques qu'ils en cours, pour les en dissuader

→ L'humain est un être né d'un homme et d'une femme dont la vie n'est pas remplaçable il est donc nécessaire pour que l'homme ne soit pas cobaye que les expériences se soucient de sa santé et qu'elles conservent son intégrité physique. Il faut donc que l'Homme soit volontaire.

- Donner la définition de cobaye et d'humain :

Cobaye : être utilisé avec ou sans consentement à une fin expérimentale

Le cobaye se définit à partir du moment où on subit des tests/ des expériences en le voulant ou non dans l'attente d'une modification (amélioration) du médicament ou de la personne.

Humain : être capable de penser et doté de libre arbitre

Un être humain : personne ayant la capacité de penser par elle-même, dotée d'une conscience et douée de sentiments.

- **Comment maîtriser l'addiction à une telle manière de devenir plus fort**

La légalisation de la drogue n'est que le paroxysme d'une capitalisation du sport, il nous semble donc difficile de l'encourager

Verbatim

Bénéfices

Personnage : le footballeur

- Plus de performances, plus de forces et plus de confiance en soi
- réussir sans rien faire
- S'améliorer rapidement
- Avoir de meilleures performances
- Avoir des résultats facilement
- Se pousser à bout pour sentir jusqu'ou on peut aller
- Se sentir plus fort
- Démultiplier ses capacités sur un temps limité
- Être plus fort et plus précis et prudent
- le transférer à ses enfants
- dépasser ses limites
- Meilleure endurance sur le moment
- Être plus fort que son corps
- avoir plus d'attention autour de sois
- Se dépasser
- Être bien dans sa peau
- Dépasser la concurrence
- Popularité
- se dépasser
- Se surpasser
- Enjeu économique
- Être comme les autres
- confiance en soi
- acquérir une meilleure condition physique
- Se dépenser
- être plus fort que les autres
- Plus puissant
- Meilleure performance, confiance en soi
- Capacités physiques augmenté
- battre des records mondiaux
- argent
- Être plus endurant
- plus performant
- Avoir de meilleures performances
- être plus beau et plus fort
- meilleure performance
- Être sur de rester dans l'équipe
- Se surpasser
- Augmenter la performance
- Devenir PLUS PERFORMANTS
- être plus confiant
- Meilleures performances
- Avoir une meilleure performance
- Gain de performance, pouvoir rester dans l'équipe, plus de confiance en soi
- Pour être plus fort et avoir plus confiance en soi
- Être meilleur
- Une meilleure performance
- Améliorer l'homme
- « Surpasser » les capacités actuelles
- Augmenter ses capacités physiques
- Gain de performance et de satisfaction personnelle
- Avoir une meilleure performance sportive
- Plus de confiance en soi
- Rester dans l'équipe donc garder sa place
- plus sûr de soi
- Le sportif il augmente ces capacités physiques et musculaires
- Plus de force
- Amélioration des performances physiques
- Être le meilleur
- Meilleures performances
- Plus de performance ?
- Pour l'argent
- Être performant
- Argent
- Confiance en soi
- Facilité
- Gagner en musculature
- Performance
- Être mieux classé
- Compétences
- Meilleure confiance en soi
- Popularité
- Être plus endurant
- Tenir plus longtemps
- Ce surpasser
- Performant
- Plus performant
- augmenter capacité physique
- Argent
- Battre records mondiaux
- Amélioration physique
- Confiance en soi

- Meilleurs résultats
- Plus de reconnaissance
- Accessibilité à d'autres épreuves
- Amélioration des capacités physiques
- amélioration de la performance
- Plus d'endurance
- Plus de capacité physique
- Plus musclé
- battre ses adversaires
- Meilleures performances physiques
- Garder sa place dans l'équipe
- La gloire, l'admiration
- Performance
- Être meilleur que les autres
- Battre des records
- Ne plus avoir de faiblesse

- Être plus endurant
- Avoir plus de récompense
- se surpasser
- Popularité
- se sentir plus fort
- Meilleure performance
- Gagner plus d'argent
- Popularité
- Belle carrière
- Plus l'argent
- Plus de performance
- Célébrité
- Plus de performance
- Plus endurant dans le temps
- Dépasser les autres

Personnage : Les autres joueurs, l'équipe

- se sentir bien et dans les règles parce que on ne se dope pas
- Se mettre en avant, être tranquille psychologiquement
- Se rendre indispensable vis à vis de l'équipe
- Avoir un exemple à suivre
- Porter son club sur le toit du monde
- Vouloir le dépasser sans dopage pour se surpasser
- Être au dessus des autres
- augmenter la popularité de l'équipe
- Être plus fort que le jugement des autres
- Gagner facile
- Montrer à ses « amis » qui on est vraiment que ça leur plaise ou non
- Avoir un bon sportif fans son équipe peut forcer les autres a se surpasser
- Pour les adversaires, pouvoir accuser le joueur de tricher
- Gagner argent, renommé et des titres
- Devenir respecté
- Se rendre indispensable vis a vis de l'équipe
- Meilleures performances
- Voir sur celui qui est dopé si ça fonctionne, avant de se doper soi même, afin de ne pas se mettre en danger
- Jaloux
- Faire des bons scores aux compétitions
- Gagner de l'argent
- Être admiré et être envié
- Être célèbre
- Avoir un membre fort dans son équipe
- victoire facile sans conséquences pour eux
- Vouloir absolument la victoire de l'équipe

- gagner des titres
- il donne une mauvaise image de l'équipe
- fierté
- Faire gagner l'équipe
- Ils tomberont dans le dopage aussi, que ce soit les coéquipiers ou la concurrence
- Gagner de l'argent, du mérite, la gloire.
- Victoire facile
- Jalousie
- Cela pourrait permettre à l'équipe de gagner et d'élire un champion dans l'équipe.
- Partager le mérite
- Reconnaissance de l'équipe
- Defavoritisme
- peuvent gagner facilement sans se salir les mains
- S'ils sont dans la même équipe, la victoire
- Argent
- Vouloir essayer
- avoir un exemple de performance
- Argent
- Écraser la concurrence
- Gagner
- Reconnaissance mondiale
- Argent
- Gagner argent
- Non concurrence
- Fierté
- Être célèbre
- Montée en popularité
- Meilleure compétitivité de l'équipe
- Meilleure performance
- Plus d'argent, de victoires
- L'équipe gagne plus

- Rester vrai et ne pas se doper
- Plus de score, de récompenses
- Gagnez Plus d'argent
- Incitation
- Victoire
- Plus de victoires
- Célébrité
- Meilleur résultat de l'équipe
- Bénéfices économiques
- Plus de victoires faciles
- Faire gagner l'équipe
- Être admiré par les autres
- Se rendre indispensable

- Profiter de la montée en popularité du sportif augmenté
- De meilleurs scores
- Plus grande chance de gagner
- Écraser la concurrence
- Argent
- Meilleure côte de l'équipe
- Meilleure reconnaissance
- Une équipe plus forte
- Meilleur classement, meilleure notoriété, Augmentation des gains
- Avoir un héros, un modèle
- Gagner facilement

Personnage : Le médecin

- Mais après quelle sorte de dopage ? Dopage positif ou négatif ?
- Le médecin du club a peut-être des primes si l'équipe gagne
- Argent
- décomplexer les personnes
- Pouvoir essayer ses expériences
- Réaliser les rêves de certains
- Améliorer l'être humain
- Avoir de la reconnaissance de la part du sportif
- Aspect pécunier
- créer un « super être humain » et gagner de l'argent/des prix
- Être recommandé
- rendre la personne plus heureuse avec son nouveau corps
- A R G E N T
- Argent
- Avancée scientifique
- Progrès personnel
- Satisfaction personnelle
- Progrès scientifiques grâce à un cobaye. Et voir si doper un individu malade pourrait l'aider à guérir.
- Money money
- De l'argent sur le dos
- Faire des expériences sur des humains
- Se sentir puissant, avoir une influence directe sur le corps de quelqu'un
- Contribuer à l'effort médical
- Argent, notoriété,
- exploit scientifique.

- Transcender la condition humaine "fixer par dieu"
- Avoir une renommée
- Avoir des bonnes connaissances scientifiques
- Avancée scientifique, argent, bénéficiaire de corps prêts à l'emploi
- être fier de réussir à améliorer le corps humain
- Pouvoir tester les nouvelles avancées en médecine
- trouver de nouveaux traitements
- Faire des analyses
- Faire des tests
- gagner énormément d'argent
- Développer de nouvelles substances toujours plus performantes
- Faire des progrès
- Expérimenter
- Avoir un cobaye
- Plus d'argent
- devenir célèbre
- Être reconnu en tant que médecin
- Sauver des vies soigner des gens
- Progrès médical
- Argent coulant à flot
- Gagner plus d'argent
- Célébrité
- faire avancer la science
- L'argent
- Test pour la science
- Argent
- Argent
- gagner de l'argent

- Argent
- Créer un super être humain
- Avoir le prix Nobel
- Pouvoir ensuite améliorer tous les humains
- Pouvoir gagner sa vie
- Gagner une clientèle
- Intérêt pour le développement de la science
- Argent
- L'Évolution de la médecine
- Popularité
- Gagner de l'argent
- Faire avancer la science
- Décomplexer les personnes
- Plus d'argent
- Nouveau fond de commerce
- Aspect financier
- Test de ce produit sur l'espèce humaine
- Il est libre arbitre de prescrire le dopage
- Argent
- Célébrité
- Essayer ces expériences
- Bénéfices économiques
- Progrès
- Notoriété
- Reconnaissance
- Légalisation de l'opération = Plus de patients
- Argent
- Reconnaissance
- Argent
- Faire des tests
- Argent
- Argent
- Argent
- Argent
- Notoriété
- Progrès scientifiques
- Argent
- Nouvelle expérience : si réussite satisfaction
- Argent
- Progrès scientifiques
- Rendre heureux les sportifs qui souhaitent améliorer leurs performances
- Gagner de l'argent
- Avancer la science
- Développer de meilleurs traitements
- Renommée
- Satisfaction
- Réaliser leur rêve
- Donner de la confiance

Risques

Personnage : le footballeur

- problème avec la justice
- Effets secondaires?
- Être addict
- Addiction
- Dépendance
- Avec cette aide tenter de chercher une perfection que personne ne peut atteindre
- Risques psychologiques
- Oser se doper signifie ne pas avoir peur du regard des autres
- qu'il n'y est que les gens qui se dope qui arrive à gagner/à l'excellence
- Avoir un profond mal être qui s'installe
- Addiction à la performance
- Voler le mérite des autres
- manque d'honnêteté
- Aucune fierté
- Quels prix mettre en place pour ce genre "d'achats"?
- Vouloir toujours plus de modifications
- Mutations
- culpabilité
- Pas de fierté
- fausser le jeu
- en abuser
- Vouloir toujours plus
- Modifier l'être que nous sommes de base
- Disqualifications dans les compétitions
- Arrivée trop rapide à son objectif par la médecine contrairement au naturel, dérèglements psychologiques ?
- Plus de réelle compétition
- Avoir un profond mal être qui s'installe
- que le sport ne soit réservé qu'à ceux qui ont les moyens de se doper
- Pas de corps sain dans un esprit sain
- Perte de confiance en ses capacités réelles
- Si on s'habitue, quand nos capacités diminueront, nous serons déçus et nous en voudrons toujours plus

- Perte de son propre contrôle
- Mort
- Peut engendrer des maladies
- Problèmes d'humeur
- Ne plus connaître réellement son corps
- plus avoir de valeur
- n'être plus soi même
- Transmettre des problèmes à ses enfants
- Perte d'argent
- Ne pas porter les valeurs sportives
- problème avec la justice
- Effets secondaires
- C'est pas l'esprit sportif
- Dénaturer son corps
- Problème de santé
- Plus avoir de mérite
- Perte de tout mérite et risque que tout le monde fasse de même après lui
- Problèmes de santé, juridiques, psychologiques (surdosage, illégalité et rejet des autres)
- Être contre la loi
- Jusqu'où reste-t-on soit même si l'on se dope
- Peut engendrer des maladies
- Pourquoi certaine personne et pas d'autre ?
- Effets secondaires
- Problèmes de santé
- Devenir stérile
- Si les cellules sont infectés il peut y avoir des risques neurologiques physiques ou psychologique
- Que son corps ne supporte pas l'effort et qu'il se tue situé à cette effort
- ne plus être vu comme un sportif
- se sentir coupable de tricherie
- ne plus avoir de mérite
- Cela peut rater
- addiction
- C'est pas l'esprit « sportif »
- Dangereux, peut engendré des maladies
- Aucun mérite
- Être déformé
- Devenir addict
- Subir des moqueries
- Problème cardiaque, de respiration
- Problème de développement du corps
- Plus aucune performance réelle
- pas légal
- Problèmes de santé, problèmes juridiques car triche
- Vu comme un tricheur
- être dépendant
- Problèmes juridiques
- Mort à 30 ans
- Être exclu par les autres
- Ce n'est peut être pas légal
- Addiction
- D'être mal vu
- Risque d'avoir un rejet
- problèmes de santé
- Problème de Santé
- Très coûteux
- Risque de mourir
- Mal vu
- Devenir addict
- Effets secondaires
- Changement de comportement
- Perte de confiance dans le groupe
- Addiction, vouloir toujours plus
- Risque d'être exclu du sport
- Cout important
- Contre nature
- Risque de problèmes de santé
- Perte de confiance en ses capacités réelles
- Modification du corps irréversible
- Exclu de la société (triche)
- Morale
- Problème de santé
- Coût très élevé
- Ne pas accepter
- Pas de mérite
- Être exclu de l'équipe
- Notoriété perdue
- Illégalité
- Addiction
- Effets secondaires
- Mise à l'écart
- Problème de santé
- Problème de santé
- Mal vu
- Tricheur
- Problème moral
- Problème de santé
- Exclusion
- Devenir dépendant
- Mort prématurée
- Problème de santé

- Addiction
- Triche, pas de mérite, plus de respect
- Exclusion
- Problème de santé
- Risque d'un rejet
- Exclusion du groupe
- Ne plus être vu comme un sportif
- Plus de mérite
- Effets secondaires
- Santé altérée
- Cout
- Addiction
- Ne pas partir pas sur le même pied d'égalité que les autres concurrents
- Conséquences sur le long terme
- Tricherie
- Capacité surnaturelle, dénaturation de soi
- Addiction
- Effet secondaire
- Risque de rejet
- Problème de santé
- Effets secondaires
- Addiction
- Diminution de la durée de vie, de nombreux problèmes de santé apparaissent
- Mettre en danger sa progéniture
- Acte jugé illégal, tricherie
- Addiction
- Exclusion de la société
- Complications médicales
- Exclusion du groupe
- Perte de confiance en soi
- Investissement difficile à rentabiliser
- Effet secondaire
- Être suspendu
- Risques sur la santé
- Être rejeté de l'équipe
- Être contre la loi
- Addiction
- Effets secondaires
- Addiction
- Problème de santé
- Triche
- On est la compétitivité et la légitimité à jouer si ce n'est pas soi qui joue mais un soi transformé par la science
- Vouloir aller plus loin
- Santé
- Triche
- Le monde fait la même chose

Personnage : Les autres joueurs

- Se relâcher sur le joueur
- Complexe d'infériorité à cause de l'autre
- Remplacer le dépassement de soi par la drogue
- Complexe d'infériorité
- Plus de réel exploit tout sera faussé
- Perte de motivation
- Perdre ses valeurs, inquiétude pour le joueur qui se met en danger
- On ne forme plus une équipe de niveau homogène
- Plus de travail physique
- Perdre ses amies
- Devenir imbu de soi même
- Ce n'est plus une question de performance c'est une question d'argent
- Perdre du temps, le sens de la vie, la notion d'effort
- Si les membres de l'équipe acceptent, alors ce n'est plus une compétition de sport, mais une compétition de drogue et de triche.
- Plus de concurrence
- Réduire le sport a un aspect économique c'est dommage
- Ne plus apprendre de ses échecs
- En temps que coach je ne ferais pas travailler ce joueur
- Être rejeté par son équipe sa délégation et être interdit de toutes compétitions et de s'oublier dans différentes substances plus ou moins illégales
- Auto win
- Que l'argent gagnent les compétitions
- Se relâcher aux entraînements
- Une compétitivité même entre les membres de l'équipes qui peut entraîner un dysfonctionnement dans l'équipe
- Le dopage c'est un acte mitigé, ça peut être bien si on veut tester mais on sait qu'il ne faut pas en abuser. C'est difficile de s'arrêter parfois et c'est donc dangereux
- En avoir marre de gagner
- Être renié de tous

- Se sentir inférieur à celui qui triche. Perdre de l'estime de soi.
- Perte du mérite
- les aspects positifs se concernent que la personne dopée
- Être moins populaire que les dopés dans l'équipe
- Oubliés par le coach et les supporters
- Se voiler la face sur ses propres capacités
- Mettre tout son espoir dans un seul sportif pour gagner
- Être dévalorisé au profit du « champion »
- Être disqualifié
- Uniformiser la drogue dans le sport ce qui forcera les sportifs normaux a se doper
- inintéressant de faire ça
- Laisser aucune chance aux autres
- baisse du PIB
- Être dévalorisé au profit du « champion »
- inciter le reste de l'équipe à se doper aussi
- Ne pas avoir la fierté de gagner en étant dans les règles
- Illégalité
- Perdre des « amiEs » juste parce qu'ils nous juge alors qu'ils font sûrement la même chose
- Problèmes avec la justice
- Perdre sa place
- Avoir peur de l'autre
- Se sentir inférieur dû à la valorisation du joueur dopé
- Problèmes judiciaires
- Vouloir se doper également pour atteindre le même niveau que ceux qui sont dopés
- Mourir
- Être dépassé
- Se faire disqualifier avec son équipe et ne plus pouvoir participer à des compétitions
- que les concurrents soient dégoûtés du sport
- Compétition dans l'équipe même
- S'éloigner des autres en prenant la confiance
- juger par nos amis
- Se tromper et tuer quelqu'un sans faire exprès
- Avoir l'équipe qui se fait exclure de la compétition parce que ce n'est pas légal.
- jugement de nos proches
- Disqualifié
- Vouloir dépasser son coéquipier
- ne plus avoir confiance vu que les autres sont meilleurs
- Impopularité de l'équipe si la vérité s'échappe
- Être disqualifié
- Qu'ils soient oubliés
- Effet papillon
- Le risque d'être rejeté de ses proches
- Mal vu par les autres équipes
- Jalousie
- risquer de faire éliminer l'équipe d'une compétition
- Déséquilibre dans l'équipe
- Disqualification
- Sombrier à son tour
- Le faire aussi
- En avoir assez de gagner
- Être interdit de compétition
- Perte de l'esprit d'équipe.
- Jalousie
- Perte d'argent
- Être disqualifié
- Se séparer
- Les autres ils ne veulent plus jouer contre eux
- Sentiment d'injustice
- Fairplay
- Obligation de se doper aussi
- Jalousie
- Rivalité
- Faire la même chose
- Jugement des proches
- Illégalité
- Exclusion à cause d'une personne
- Être écarté par les autres membres de l'équipe, Mais aussi par les autres équipes
- Être mal vu par l'équipe
- Explosion de l'ensemble de l'équipe
- Être rejeté
- Être disqualifié
- Avoir peur de l'autre
- Relâcher ses entraînements
- Ne plus apprendre de ses échecs
- Plus de défaites si dans les autres équipes
- Plus de rivalité
- Sombrier à son tour
- se sentir inférieur
- Valorisation du joueur dopé
- Jalousie

- Tricherie
- Mauvaise ambiance dans l'équipe
- Pas de réglementation
- Qu'ils soient oubliés
- Jalousie
- N'avoir aucune chance
- Moins de concurrence
- Se doper à son tour
- Jalousie
- Être détesté par les autres
- Se sentir inférieur, se décourager
- Moins d'esprit d'équipe
- Gagner des compétitions sans mérite
- Jalousie
- Inégalités
- Faire pareil
- Uniformiser la drogue
- Rejet
- Jalousie
- Je vais exclure car pas dopé
- Tout perdre face au dopé
- Se faire exclure de l'équipe
- Être dévalorisé au profit du champion
- Être pris dans la spirale infernale
- Disqualification
- Perte de mérite

Personnage : Le médecin

- Perdre toute crédibilité face à l'ordre complet des médecins et de garder le fardeau d'avoir échoué
- Non respect du serment d'Hippocrate, Mauvaise conscience (responsable des risques et dérives)
- Ne plus être reconnu parmi les autres médecins
- S'en vouloir d'accepter
- Non respect du serment d'Hippocrate
- interdiction d'exercer
- Peut-être un mort sur la conscience
- Regret d'avoir gâché une vie
- C'est inhumain de faire ça, tu ne conseilles pas à quelqu'un de te doper à part si tu es malade
- Perdre son job
- Comme disait Rabelais, « science sans conscience n'est que ruine de l'âme »
- Banaliser l'opération
- Discrédité, problème juridique s'il se fait pincer, peser sur la conscience
- mettre des personnes en danger après des expériences
- Mauvaise conscience liée à la mise en danger du sportif et au faussaire des résultats sportifs
- Ca va à l'encontre du métier de médecin, un médecin soigne et aide les gens
- Mise en danger du sportif donc une mauvaise image de soi
- Créer une nouvelle maladie comme le sida
- Mort ou complication de la santé du patient
- L'interdire de pratiquer
- Problème juridique
- avoir honte
- Si l'expérience ne fonctionne pas bien et par exemple le cobaye meurt le médecin est responsable. Et cela devient une mauvaise image pour la médecine et le progrès scientifique.
- Modification de l'être humain
- Si ça rate le médecin peut être poursuivi en justice
- Après avoir travaillé de nombreuses années tout perdre après avoir aidé une action illégale et tout perdre en très peu de temps
- être rejeté du groupe à cause de ça
- plus avoir de valeur professionnelle
- Oublier qu'on travaille sur un être humain et pas une souris de laboratoire
- Ne plus être considéré comme un vrai médecin
- Faire 11 ans d'études de médecines c'est long
- Poursuite judiciaire
- Non respect du serment d'Hippocrate
- Qu'il soit renvoyé
- Ne plus être considéré comme un médecin
- S'enfermer dans le secret et perdre confiance en soi
- Le médecin entre en inégalité
- Risque pénal prison
- Il peut aller en prison
- Prison

- Mauvaise conscience liée à la mise en danger du sportif
- Responsabilité très lourde
- Ne pas respecter le serment d'Hippocrate qui est de sauver des vies et non pas de les modifier
- Conscience mauvaise, Responsable de risque de dérive
- Hippocrate
- Mauvaise conscience
- La volonté de soigner disparaît
- Perdre son emploi
- Culpabilité
- Si cela ne marche pas, être fautif
- Mauvaise conscience
- Ne plus exercer
- Problème juridique
- Mise en danger de la vie de quelqu'un
- Interdiction d'exercer
- Risque pénal, prison
- Mort ou complications de la santé du patient
- Sans vouloir d'avoir accepté
- Banaliser l'opération
- Être responsable des éventuelles complications
- Provoquer des blessures ou des décès
- Moins de valeurs professionnelles
- Problème juridique
- Être discrédité
- Avoir une mort sur la conscience
- Être la cause de la mort de son patient et être jugés comme tels
- Suicide
- Prison
- Apparition d'une concurrence clandestine
- Responsabilité en cas de mauvaise manipulation
- Être recherché
- Mettre en danger la vie du patient
- Ne pas respecter le serment d'Hippocrate
- Problème judiciaire
- perdre son travail
- La science au dessus de la morale
- Jusqu'où ira-t-on ?
- Prison
- Inégalités entre médecin
- Irrespect que du serment d'Hippocrate
- Avoir des regrets
- Perdre son travail
- Avoir mauvaise conscience

Dérives

Personnage : Le footballeur

- Le médecin est censé préserver la vie de ses patients (serment d'Hippocrate) et en poussant le sportif à se doper il ne respecte pas son serment
- Que ca tombe entre les mains de personnes mal intentionnées
- De se faire juger par des gens qui sont censés nous apprécier
- Overdose
- Les scientifiques peuvent vouloir aller plus loin, des expériences peuvent devenir dangereuses
- Perdre le contrôle de soi
- Fin du fairplay
- On peut s'embrouiller pour tout et rien
- Tout perdre d'un coup
- Prendre la pastèque après avoir trop gagner
- Les dopés ne sont pas des tricheurs, ils sont des malades
- Seul les riches gagneront
- Ne pas perdre ses amis
- perdre absolument toute la confiance accumulée jusque là
- Il n'y a plus de sport ce n'est plus l'entraînement qui entre en compte mais la dose de dopage qui est le facteur déterminant
- Obliger les autres à se doper également, la victoire ira à celui qui aura le meilleur produit dopant. Ainsi les sportifs seront à la recherche de produits toujours plus forts
- Se doper va devenir un problème de société : il faudra de doper pour être « cool »
- Jusqu'où reste-t-on sois même d'un point de vue psychologique ? Sommes-nous la même personne qu'avant ?
- Perte de ses valeurs
- Inciter les autres à se doper
- Ne plus paraître le même auprès des siens

- Discrédité à l'égard des autres
- « La société met plus en avant le fait de réussir que d'apprendre » mm chose pour le sport: « le plus important c'est de participer » est une phrase de faible...
- Plus de compétition donc plus d'intérêts à faire du sport
- après on aura envie d'essayer d'autres choses comme la cocaïne ou l'héroïne qui sont vraiment très dangereux
- C est pas éthique au niveau de l esprit du sport
- disparition du sport
- Lorsque l'on est addict notre corps cherche d'autres addictions
- On peut devenir dépendant, comme la drogue, car on pense que sans elle nous ne sommes plus rien
- Perdre son argent
- Perte de ses amis, de son entourage
- Tomber dans l'abus
- Être trop fort c'est plus drôle à la fin
- Ne jamais redevenir soit même quand on s'arrêtera
- Vouloir progresser rapidement
- grosse addiction
- Sombrier dans l'alcool et la drogue
- Addiction,
- rejets des autres
- Commerce illégal
- Ça peut devenir une routine
- Des petits enfants travaillent pour fabriquer le dopage
- obsession de la victoire
- que cela se démocratise
- jusqu'où l'amélioration des capacités physiques peuvent elles aller ?
- Marché noir
- plus d'intérêt à faire du sport si tout le monde se dope
- Cercle vicieux
- Vol
- We can go in hell
- Vouloir progresser rapidement
- Être trop différent
- Être addict à ce genre de produits dopants
- ne plus pouvoir sans passer et augmenter plus a chaque fois
- Seuls les personnes dopées seront reconnues pas la société
- Insatisfactions
- Devenir snob de part sa supériorité
- Continuer et augmenter la dose
- Devenir trop sûr de soit
- inégalités
- Continuer dans cette dérive et ne pas savoir s'arrêter
- En vouloir toujours plus pour essayer d'être à la meilleure place et vouloir tout faire pour la garder
- Commercialisation des cellules
- Que se soit que pour les riches
- Augmenter la dose
- Le rejet des autres
- aller toujours plus loin
- Trafic
- Avoir des pouvoirs
- aller trop loin et avoir des conséquences irréversibles
- Être hors course si on ne le fait pas
- Se retourner contre le médecin en cas de problèmes suite au dopage
- Que cela devienne une habitude
- En abuser et en prendre toujours de plus en plus
- Addiction
- modifier la race humaine
- La défaite
- Dépendance
- être addict
- Vouloir toujours plus
- La dépendance
- Addiction
- Vouloir toujours plus
- Addiction
- Inégalités dans les compétitions entre pays
- Augmenter sa consommation
- Renvoyer des équipes
- cercle vicieux
- Sombrier dans l'alcool
- Problème de légalité
- Commerce illégal
- Perte d'argent
- Inégalités
- obliger ses coéquipiers à se doper également
- Disparition du sport
- Aller trop loin dans la compétitivité
- Rechercher toujours plus de performance

- Risque de recherche de puissance puis de domination morale sur les autres
- La course devient une course au dopage
- Inégalités et indépendance
- Commerce
- La dépendance
- Aller toujours plus loin
- Augmenter les doses
- Dépendance
- Dérèglement dans les compétitions, triche
- Addiction
- Marché clandestin avec de vrais risques médicaux
- Course à l'efficacité
- Le sportif va continuer même s'il reçoit des recommandations de son médecin, de sa famille
- Acte illégal, Triche
- Peut rendre la personne addict à la drogue, à l'alcool
- Rejet des autres
- Augmenter la dose
- Modifier la race humaine
- Insatisfaction
- Sombrier dans l'alcool
- Addiction
- Aller trop loin
- Dépendance
- Moins d'argent pour les besoins fondamentaux
- Mal être dû à une fausse reconnaissance
- Gros soucis de santé successifs
- Banalisation du dopage
- Habitude
- Addiction
- Inégalités
- Cercle vicieux
- Addiction
- Aller toujours plus loin
- Perte des valeurs
- Ne plus être soi
- Marché noir
- Overdose
- Addiction
- Addiction
- Vouloir plus
- Marché noir
- Addiction
- Continuer à se doper jusqu'à avoir des problèmes de santé
- Marché noir
- voir que ça marche, Prendre jusqu'à un stade critique, par exemple de la mort
- Perte d'intérêt du sport puisque ce n'est pas le plus fort, le plus méritant qui gagne mais le plus dopé

Personnage : Les autres joueurs

- Argent
- Fric
- Argent
- Pas de valeurs
- Pourquoi autoriser le dopage alors qu'il est interdit
- Est ce du dopage puisque ça vient de nous même ?
- Jusqu'où on peut transformer un homme en monstre
- Inégalité et influence
- Pourquoi autoriser le dopage alors qu'il est interdit
- Inégalité
- On cherche les progrès scientifiques et pas sportifs
- inégal
- De relâcher sur le joueur et de le faire peser sur lui et injustice
- perdre les valeurs véhiculées par le sport
- C'est réservé aux riches
- INJUSTICE pour les vrais sportifs qui ne se dopent pas et travaillent dur
- Ne plus reconnaître le sportif que l'on voyait il y a quelques temps et l'abandonner de l'équipe en le mettant de côté
- Ce n'est plus une compétition de capacités réelles mais plutôt celle de la meilleure drogue
- Effet de groupe
- devoir travailler des heures pour atteindre ce que certains ont en quelques minutes, être découragé
- Inquiétude pour le joueur concerné
- Dévaloriser le sport en général

- Prendre des risques vis à vis de la justice pour quelque chose qu'on adhère pas forcément
- Influence sur toute l'équipe
- Si toutes les équipes se dopent on a plus le même esprit de compétitions
- Les plus grands footballeurs ne se droguent pas sachez le
- Une perte de l'esprit sportif
- Les joueurs ne réagissent pas de la même manière aux substances.
- il nous influence et nous tente et nous pousse à faire pareil que lui
- Être disqualifiée
- Influencer les plus jeunes (frères et sœurs) en tant que model sportif
- Perte du plaisir sportif de la compétition si finalement on se retrouve contre des « robots » ou « super-héros »
- valoriser seulement l'aspect physique et plus le mental
- Pourquoi vouloir le succès et non le mérite ? Il faut avoir une faible estime de soi
- Que tous les sportifs dans tous les domaines se dopent.
- risque que toute l'équipe se dope
- Demander au coach de ne pas le faire jouer
- On sera obligé de suivre le groupe et donc de se doper
- Inégalité sportive
- L'équipe est complice vis à vis de la justice : illégalité
- Dépression
- Plus d'entraînement donc plus d'esprit d'équipe
- Tensions entre les membres du groupe
- Effets secondaires et problèmes psychologiques perturbant l'esprit d'équipe
- Tricher en se dopants
- Que tout le monde tombe dans le dopage
- L'esprit d'équipe se désintègre
- Effet de groupe
- Incitation au dopage
- Trafic de drogue dans le vestiaire
- que ce ne soit as accepté dans tous les pays donc plus de compétitions mondiales
- Sport réservé au dopés?
- Être jaloux
- Je me dope comme lui
- Dopage collectif
- Dopage collectif
- Se doper aussi
- Ils se font influencer
- Toute l'équipe Tombe dans le dopage
- La défaite
- Toute l'équipe se dope
- Plus d'intérêt de faire la compétition puisque c'est toujours les mêmes qui se dope
- Influence
- Sport réservé aux dopés et donc aux riches (exclusion des autres)
- Moins de vrais efforts physiques
- Tentation de faire la même chose : dopage collectif
- Dopage collectif
- Moins esprit d'équipe
- Influence
- Mauvaise influence sur l' équipe
- Ils sont influencés
- Tomber dans le dopage
- influencer les autres
- Les équipiers tombent dans le dopage
- Dépression
- Effet de groupe
- Le groupe est dissout car pas le droit à la drogue
- Déchirement de l'équipe
- Complice vis-à-vis de la justice
- Banalisation du dopage
- Influence et embrigadement de la jeunesse qui voit en un sportif un exemple
- Inégalités vis-à-vis des autres
- Banalisation du dopage
- Dopage collectif
- Destruction des compétitions
- Influence
- Dopage collectif
- Perte de l'esprit sportif
- Influence du dopage à toute l'équipe
- Apport de violence de la part des concurrents
- Procès qui peut mener à de lourdes amendes que doit supporter l'équipe
- Perte totale de la notion même de sport qui implique de fournir un effort pour se surpasser
- Les compétitions se transformeraient en divertissement vulgaire vide de toute substance et de toute valeur
- Faire comme la personne dopée
- Dopage collectif

- Dépression
- Influence
- Se faire influencer
- Avancées de la science pour aller toujours plus loin
- Lucrativisation du sport
- Que cela ne soit pas accepté dans tous les pays donc plus de compétitions mondiales

- Perte d'esprit d'équipe
- Inégalités riches/pauvres
- Influencer l'équipe
- Trafic
- Inégalités entre pays
- Emprisonnement
- Séparer des groupes

Personnage : Le médecin

- Mutations
- Déviance du rôle de médecin
- Ne voir que l'aspect personnel, oublier qu'on autrui en danger
- Ne plus avoir qu'un seul "type" de sportif
- Trouver des techniques de substitution pour utiliser les cellules souches d'autres humains
- Seringue utilisée plus d'une fois
- Perte de son rôle majeur
- Plus de vraie médecine (mauvaise image du métier)
- Drogue
- Que les gens n'aient plus confiance en la médecine et par extension, le progrès
- Perte du contrôle du corps
- Tout le monde se dope
- Médecins low cost
- Trafic d'organe modifié
- Dégrader la science et les vrais scientifiques
- Tomber dans une addiction pour gagner toujours plus d'argent
- Être obnubilé (ne penser qu'à) par l'argent
- Charlatans qui le font mal à prix bas
- Course à la recherche du produit dopant le plus performant, vouloir trouver toujours plus efficace pour dépasser ses confrères
- Tomber dans l'abus et le trafic de cellule humaine
- compétition entre les médecins, les joueurs sont leurs objets
- Les muscles sa veut rien dire
- Faire du favoritisme avec les patients
- Ne pas être honnête et conseiller à un patient de continuer l'expérience alors que cela pourrait le tuer.
- Penser qu'à la science plus au côté humain
- Développement de nouvelles bactéries qui pourraient être dangereuses
- Continuer de tester ses expériences

- Plus de respect de l'être humain
- Influencer sur les paris sportifs faut y penser aussi
- Se pervertir à la transhumanisation
- Forcer le sportif à continuer son traitement à l'aide produits addictifs
- Pousser les expériences sur les humains trop loin
- Obsession du progrès
- Toujours vouloir tenter des choses de plus en plus malsaines
- Jouer avec le corps des sportifs
- Oublier que c'est proscrit par la loi
- Exercer la médecine uniquement pour se faire de l'argent, et en oublier l'aspect humain
- Obsession de la SCIENCE
- devenir un médecin pervers
- Toujours vouloir aller plus loin sur les expériences humaines
- Perte du métier
- Le faire à tout le monde
- Obsession sur la science
- Favoritisme
- Trafic
- Compétition entre médecins
- Chantage
- Mise à profit du malheur des autres pour s'enrichir
- Utilisation de l'humain comme cobaye
- Exercer pour l'argent
- Le faire à tout le monde
- Perte du métier
- Pousser les expériences plus loin
- Vendre de plus en plus
- Toujours plus de profit
- Être tenté d'aller encore plus loin dans les expérimentations sur l'être humain
- Apparition d'un marché clandestin
- Réaliser des tests sur des animaux de laboratoire

- Modifier l'humanité
- Causer de nombreux problèmes au niveau mondial
- Non-respect du corps humain
- Jouer avec les corps des sportifs
- Se pervertir à la transhumanisation
- Ne pas être honnête
- Compétition entre les médecins
- Non-respect du serment d'Hippocrate
- Aller plus loin au-delà du dopage
- Homicide involontaire due à la mort du patient
- Incarcération
- Être destitué de ses fonctions
- Influencer les gens à se faire opérer
- Jouer avec les corps des autres
- Penser que à la science et pas aux autres
- Mal faire à petits prix : Charlatan
- Ne plus penser aux patients mais à ses intérêts
- Que cette pratique se répande
- Donner un produit dangereux pour plus d'argent
- Uniformiser
- Trafic, marché noir
- Ne pas respecter l'homme et la vie
- Serment d'Hippocrate remis en cause
- Prison
- Recherche permanente du dopant le plus efficace
- Banaliser le geste, danger hygiène
- Ne voir que l'aspect personnel, oublier que l'on met autrui en danger
- Course à la recherche du produit dopant le plus performant, vouloir trouver toujours plus efficace pour dépasser ses confrères